



## SELECIONADOS CANARINHO A SEMANA DA SELEÇÃO PRINCIPAL E SUB-20

por ballord

### O Sonho Acabou

Perdemos. Os nossos sonhos e ambições se esvaíram a cada um dos cinco gols marcados pela Tailândia na tarde de sexta-feira do dia três de dezembro de 2004. A tênue linha de esperança que nos resta agora é tão fina que se torna intangível. A classificação da seleção brasileira para a copa do mundo em sua própria sede, de agora em diante, só pode ser tratada como um milagre e nada menos que isso. A goleada sofrida nos cruéis noventa minutos não se pode chamar inesperada, mas ver a possibilidade de jogar a competição mais importante que existe em sua casa se dissolver e consigo levar o que poderia vir a ser o melhor resultado jamais obtido pela nossa seleção, é nada menos que trágico. Dentro de campo, entretanto, a seleção foi heróica. Reuniu forças como se todos os mais de dez mil usuários brasileiros estivessem ligados em uma só corrente e igualou o meio de campo contra um adversário inegavelmente superior. Superar a defesa adversária e não levar gols, porém, era algo inatingível para nossos jogadores virtuais. Nem o gol de Sílvio Pereira aos 63 minutos fez diferença. Resultado final: Tailândia classificada cinco, Brasil forçosamente acordado de um sonho bom, apenas um.

### Empate suado

A seleção sub-20 conseguiu um ótimo empate no amistoso contra a seleção de Portugal na última sexta-feira. Jogando em casa, o Brasil dominou o meio de campo e esteve duas vezes na frente do placar com gols de Henrique Granjo e Carlos Alberto Real. Os visitantes, porém, não se fizeram de rogados e empataram o jogo também em duas oportunidades, com Zé Eiras e Luís Areias. Jogando no 3-4-3 a seleção portuguesa se concentrou bastante no ataque e fez um bom duelo contra a defesa brasileira. O ataque canarinho e a defesa lusa não se destacaram tanto, mas da mesma forma se igualaram. No final, o empate foi um justo resultado em um excelente jogo.

## PROGNÓSTICO DO MORGANFARDO

O Brasil jogará contra El Salvador, a equipe mais fraca do grupo, fora de casa. O time da casa costuma alternar entre todas as variações táticas possíveis, entretanto creio que buscarão se defender e tentar algo em CA, por isso deverão vir de 532 com 3 inner.



## FAQ

por carlosebl

Seguindo nossa série de perguntas e respostas retiradas da FAQ do Hatrick, publicaremos mais duas dúvidas muito frequentes, que surgem quando se é iniciante no jogo.

» Dei um lance no meu próprio jogador. E agora?

Agora você tem que torcer para que alguém dê um lance maior no seu jogador se realmente quiser vendê-lo. Caso isto não aconteça, você irá permanecer com o jogador, as perderá uma porcentagem do valor da transação que vai para o agente do jogador.

» Quero colocar um escudo no meu time. O que faço?

Para isso e muito mais você precisa se tornar Sócio-HT (supporter). Para maiores informações vá até a opção "Loja" no menu do site.



## TIPOS DE TREINO por borobia

### Treino: Armação

**Jogadores Treinados:** Meios de Campo - 100% e Alas - 50%

**Número máximo de treináveis:** 10 (6 meias e quatro alas)

**Vantagem:** Maior consistência no meio-campo e portanto maior chance de dominar as ações no jogo alguns usuários dizem que é a area mais importante para se vencer uma partida.

**Desvantagem:** Como é um dos treinos mais escolhidos, os preços dos treináveis são mais caros.

**Características:** os jogadores do meio-campo com até 20 anos sobem em sete a oito semanas com técnico bom, na ala com até 20 anos sobem em 14 a 16 semanas (para técnico com qualidade menor que o bom acrescentar uma semana, assim como para jogadores acima dos 20 anos).

A formação clássica para o treino de armação é a 3-5-2, o que dá ao treinador uma grande variedade de formações para o time, dentre elas as mais comuns são: Três meio-campos e dois alas: o que dá maior força ao ataque; Três meias, um ala normal ou ofensivo e o outro caindo para o meio, aumentando o desempenho do meio-campo, ou ainda três meio-campos e dois alas para o meio, aumentando a nota do meio-campo, porém deixando o ataque e defesa enfraquecidos nas laterais.

Além dessas variações, o 3-5-2 permite ao técnico escalar dois dos três meio-campos de formas bem diferentes, usando as ordens especiais, podendo jogar com dois ofensivos, aumentando as notas de ataque, ou dois defensivos, melhorando as notas da defesa, ou ainda com um ofensivo e um defensivo, dando maior equilíbrio nas duas áreas. e talvez a mais usada hoje em dia no HT.

Existe também uma outra formação que pode ser utilizada para o treino de armação. A tática 4-5-1 permite que o time tenha mais força na defesa, porém acaba enfraquecendo demais o ataque. Quem utiliza essa formação, joga da seguinte forma: um dos zagueiros centrais seria, na maioria das vezes, um meio de campo com habilidade no mínimo inadequada em defesa, que jogará com a ordem ofensivo, auxiliando o meio de campo, fazendo com que a nota de meio-campo suba, e, geralmente, com 2 meias ofensivos, para auxiliar o único atacante.

Talvez o fator mais importante no treino de armação, além da própria habilidade, são as habilidades secundárias que o treinavel tem, e que poderão render mais dinheiro na revenda do mesmo. As duas habilidades secundárias que devem ser procuradas num jogador do meio campo são assistências e defesa. Os jogadores que têm assistência serão muito úteis quando o técnico dá a ordem ofensiva, pois o mesmo jogará apoiando o ataque. Os que têm defesa, serão importantes quando se jogarem com ordem defensiva, pois o mesmo apoiará a defesa.

Quanto aos alas, que só recebem 50% do treino, muitos dos treinadores experientes aconselham dois caminhos distintos.



## NOTÍCIAS REGIONAIS

### Campeonato Capixaba de Hatrick (por raonne)

A Federação Capixaba de Hatrick surgiu no campus da UFES, através da iniciativa de alguns alunos de Ciência da Computação, que a partir da "Super Copa Compufes" criaram o Campeonato Capixaba na temporada 8. Desde então, o torneio teve fundamental importância no crescimento do Hatrick dentro do Espírito Santo. Cada vez mais usuários capixabas cadastram-se, empolgados pela idéia de poder disputar também o Capixabão.

Um torneio estadual traz mais diversão e resgata o sentimento da simples alegria de jogar Hatrick, pois permite o confronto entre adversários conhecidos, o surgimento de vários "clássicos" e grandes rivalidades. Além disso, facilita também a "integração offline" entre adversários, como acontece no ES através dos famosos "Pizzatricks". Vale lembrar também do objetivo inicial da criação do torneio, que era garantir os amistosos e não correr riscos de perder o treino. Já fazem parte da história do torneio os bi-campeões Vitória Hummingbirds e Academia do Palestra, além do Lorencini F.C. que faturou o caneco em uma oportunidade.

O Campeonato Capixaba tem posição de destaque no cenário nacional, pois é o mais antigo do Brasil e já está na sua sexta edição. O crescimento do torneio é impressionante. Hoje já conta com mais de 100 times, divididos em seis divisões. A competição já está em andamento, com exceção da Série A que começará mais tarde, pois muitos times ainda estão na Copa do Brasil.

Para acompanhar o crescimento do Capixabão, a Diretoria da Federação está trabalhando no mais novo "HTES Web Systems", um sistema de gerenciamento de informação para controle do Capixabão, que incluirá também notícias, enquetes, links, livro de visitas e muito mais. Tudo controlado por um corpo de administradores, repórteres e olheiros, fazendo o serviço através do próprio site da federação. Com tudo isso, é fácil perceber como no Espírito Santo o Hatrick já superou o futebol real em importância. Na verdade conseguiu muito mais que isso, trouxe para a vida da gente uma diversão que se tornou coisa séria, um vício que se tornou paixão, uma alegria a mais para se viver.

Mais detalhes sobre o Capixabão podem ser encontrados na página oficial da Federação Capixaba de Hatrick: <http://www.htes.cjb.net/>.

### Paulistão - 2004 - 3a Temporada (por Pacheco)

Teve início na última quarta-feira, dia 01/12/2004, a terceira edição do Paulistão. Organizado pela FPHT (Federação Paulista de Hatrick), o torneio é uma das copas que mais crescem no Hatrick brasileiro, contando com 76 equipes, divididas em 5 divisões.

Além do número crescente de equipes, alguns dos mais conhecidos e famosos times paulistas do HT estarão participando do torneio. Entre elas o Magic Vision (campeão do primeiro Paulistão), o Comercial FC (vice-campeão na temporada passada), o Brazilian Troublemakers (campeão da Segunda Divisão na última edição), o Real Zants e Mahovis (equipes que se enfrentam no Paulistão e também pela liga no grupo IV.43), o Mirassol FC, entre muitas outras.

Uma grande novidade para esta temporada é a criação dos Rankings Especiais: A cada rodada, o Paulistão terá os troféus de artilheiro (Troféu Matador), jogo mais disputado (Duelo de Titãs), jogador mais frágil (Donzela), violento (Carniceiro) e indisciplinado (Joãozinho), além do melhor jogador (Show de Bola), melhor goleiro (Muralha), melhor equipe (Campeão Moral), pior equipe (Faz-me-Rir) e da Seleção Paulista, com os melhores jogadores do Paulistão.

O vencedor terá direito - além da comemoração extra e do sarro sobre os adversários - a participar da próxima edição da Liga dos Campeões. Acompanhem os resultados, comentários e rankings através do site da Federação Paulista: <http://www.fpht.rg3.net/>.

O primeiro é adquirir alas com habilidade de ala razoável ou boa e que tenham alguma habilidade em armação (no mínimo inadequada) e que aos poucos irão aumentar podendo jogar como ala caindo para o meio ajudando o meio campo. A outra opção seria comprar meias, sem muita habilidade secundária, e ir treinando até que subam um ou dois níveis, objetivando algum lucro na venda dos mesmos em duas ou quatro temporadas.

### Detalhes que não podem ser esquecidos:

- Procure comprar meio campos com armação no mínimo razoável e, de preferência, abaixo de 21 anos.
- Dê sempre preferência para compra de jogadores que tenham alguma habilidade secundária (assistência ou defesa) acima de inadequado, pois o valor de mercado desses é maior.
- Os cinco jogadores do meio campo são os únicos que são influenciados diretamente pela resistência, portanto fique de olho na resistência no momento da compra, dê preferência aos acima de inadequado.
- Nas semanas de entre temporadas, treine resistência. Isso é importante para que seus treináveis atuem melhor em campo. Lembre-se que o treino de resistência geralmente faz com que alguns jogadores percam um pouco de forma.
- Para quem já tem um grupo de treináveis com resistência boa, use as semanas entre temporadas para treinar assistência, quem sabe aquele seu razoável em passe com 1 ou 2 treinos vire bom e venha lhe render mais lucro na venda.

## TIME DA SEMANA

MFM (29253) - 3º no Campeonato Brasileiro  
Usuário: Bosco



O time dessa semana é o MFM, controlado pelo famoso usuário Bosco. Há mais de um ano - mais precisamente, desde a última rodada da temporada 8, no dia 27/10/2003, quando o extinto Manic Street Preachers goleou o também "finado" Petropolitano por 8 a 0 - um time não vencia um jogo por oito gols de diferença no Campeonato Brasileiro, e, no último domingo, o MFM derrotou o Fortaleza.net, do ex-técnico da Seleção Brasileira Camafeu, por 8 a 0.